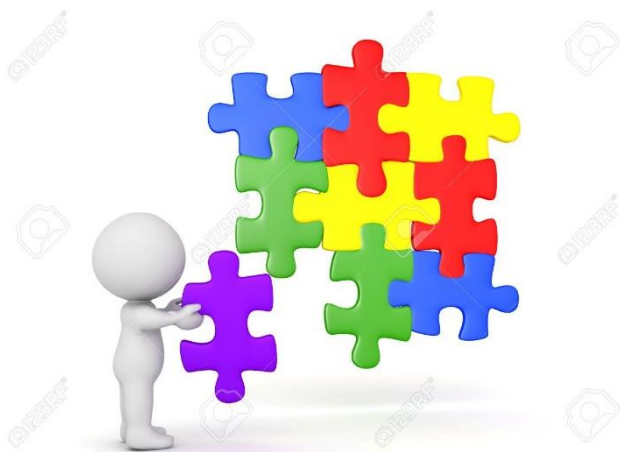


«КРОССЕНС»

современная игра для современного ребенка



Авторы: Сергей Федин (писатель,
педагог, математик) и Владимира
Бусленко (доктор технических наук,
художник и философ).

Составили воспитатели:
Зубова Я.Л., Аксентий К.Ю.
город Саянск, 2021 год

Что такое КРОССЕНС?

КРОССЕНС

ассоциативная головоломка нового
поколения.

Слово «КРОССЕНС»

означает «пересечение смыслов»
и придумано по аналогии со словом
«кроссворд», которое обозначает с
английского языка «пересечение слов»

Основная цель создания кроссенса –
это придумывание и решение загадки,
головоломки, ребуса.

Кроссенс представляет собой серию
картинок, символов, каждое
изображение связано с предыдущим и
последующим по смыслу.

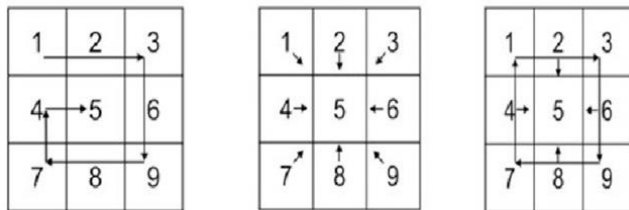
Символы размещены в таблицу из 9
ячеек, в центре таблицы пустой квадрат.

Алгоритм составления кроссенса

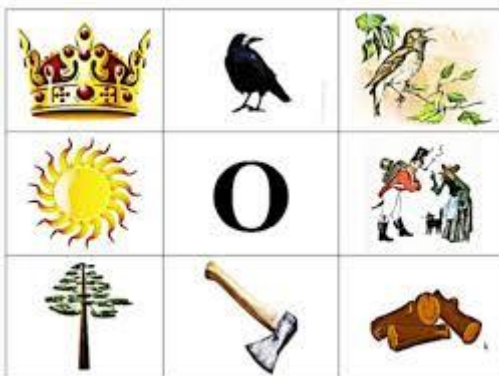
- Определить тему, общую идею
 - Выделение элементов, имеющих
отношение к идее, теме.
 - Найти связь между элементами,
определить последовательность
 - Выделение отличительных черт,
особенностей каждого элемента.
 - Поиск и подбор изображений,
иллюстрирующих элементы
 - Построение ассоциативной связи
между образами элементов.
- ### Применение кроссенса
- При формулировке темы занятия
 - При изучении нового материала, как
мотивация
 - При закреплении и обобщении
изученного материала
 - При подведении итога работы на
занятии, как рефлексия
 - В индивидуальной работе
 - Как творческая совместная работа
родителей с детьми
 - Од можно полностью построить в
форме кроссенса, то есть элементы
кроссенса могут представлять собой его
структуру

Как решить «КРОССЕНС»

Читать кроссенс нужно сверху вниз и слева направо, далее двигаться только вперед и заканчивать на центральном 5 квадрате, таким образом, получается цепочка, завернутая «улиткой». Начать можно как первой, так и с любой узнаваемой картинкой. Центральным является квадрат с номером 5. По желанию автора, он может быть связан по смыслу со всеми изображениями в кроссенсе.



Варианты «КРОССЕНС»



«КРОССЕНС»



~~ВЕРНОЕ РЕШЕНИЕ~~



ОРИГИНАЛЬНОЕ
НЕСТАНДАРТНОЕ
РЕШЕНИЕ

